

시즌과 점수 안내

시즌

하스스톤 챔피언십 투어는 이제 4개월간 이어지는 3개 시즌으로 운영되고 있습니다. 시즌마다 각각 플레이오프와 챔피언십이 따로 있죠. 플레이어는 등급전, 투어 스탑(Tour Stop), HCT 플레이오프, HCT 챔피언십과 월드 챔피언십 등에 출전하여 점수를 쌓게 됩니다.

2018 년 시즌 1*: 1 월, 2 월, 3 월

2018 년 시즌 2: 4 월, 5 월, 6 월 7 월

2018 년 시즌 3: 8 월, 9 월, 10 월, 11 월

* 2017 년 12 월은 오프시즌으로, 12 월 성적은 2018 년 하스스톤 경쟁 점수 총점에 합산되지 않습니다.

목표 점수

이제 HCT 각 시즌에 목표 점수가 생깁니다. 목표 점수는 시즌 시작 전에 발표됩니다. 목표 점수 이상을 얻은 모든 선수가 시즌 플레이오프에 출전할 자격을 얻게 됩니다. 선수들은 전 지역의 대회에서 점수를 얻을 수 있으며, 점수를 얻은 다음 자신이 거주하는 국가의 플레이오프에서 겨루게 됩니다.

시즌 1의 목표 점수는 모든 지역(미국, 아시아 태평양 및 유럽)에서 45 점으로 동일합니다.
다음 시즌의 목표 점수는 해당 시즌이 시작되기 2 주 전에 발표됩니다.

점수 취득

하스스톤 대회 점수를 얻기 위해서는 다음과 같은 방법이 있습니다.

- 하스스톤 래더의 정규 등급전에 출전
- 하스스톤 챔피언십 투어 스탑에 출전
- 소속 지역의 시즌 플레이오프에 출전
- 시즌 챔피언십 대회에 출전
- 2017 하스스톤 월드 챔피언십 대회 출전 등입니다.

등급전

하스스톤 정규 등급전 시합에 출전해 HC 점수를 전설 등급까지 올리세요. 매달 등급전이 끝날 때마다 순위가 높을수록 더 높은 점수를 얻게 됩니다. 래더의 최종 점수 중 최상위 점수 3 개가 그 시즌 점수에 반영됩니다.

등급전	
1위	16점
2~25위	15점
26~50위	12점
51~100위	9점
101~200위	6점
201~500위	4점
501~1000위	2점
1001위 이하	1점

하스스톤 토너먼트

블리자드에서 주최하는 이벤트 중 경우에 따라 토너먼트 성적이 좋으면 보상 점수를 수여하는 사례가 있습니다. 점수를 수여하는 토너먼트를 모두 아래 목록에 나열하였습니다. 점수를 수여하는 토너먼트 중 일부는 초청 형식으로만 운영합니다. 토너먼트에 대한 자세한 내용은 대회 규정과 자주 하는 질문 항목을 참조하세요.

투어 스태프

하스스톤 투어 스태프	
1위	15점
2위	12점
3~4위	10점
5~8위	8점
9~16위	6점
17~32위	4점

플레이오프

시즌 지역별 플레이오프 토너먼트	
1~4위	0점
5위	11점
6위	10점
7위	9점
8위	8점
9~16위	7점
17~32위	6점

시즌 챔피언십

시즌 챔피언십 토너먼트	
1위	30점
2위	25점
3~4위	20점
5~8위	15점
9~16위	12점

월드 챔피언십

월드 챔피언십	
1위	20점
2위	15점
3~4위	10점
5~8위	6점
9~16위	4점

플레이오프 및 챌린저

플레이오프

세 차례에 걸친 시즌 플레이오프는 각 시즌이 끝날 무렵에 개최되어 시즌 챔피언십에 진출할 주인공을 가리게 됩니다. 이러한 시즌에는 이제 시즌이 시작될 때마다 각각 목표 점수를 발표합니다.

시즌 1의 목표 점수는 모든 지역에서 45점으로 동일합니다.

최소한 목표 점수에 상응하는 점수를 취득한 선수는 누구나 각 지역의 지역별 시즌 플레이오프에 출전할 자격을 얻게 됩니다. 선수들은 어떤 지역의 이벤트에 참가해도 똑같이 점수를 쌓을 수 있지만, 플레이오프에 출전하려면 거주지 국가의 대회에 나가야 합니다.

목표 점수를 얻은 플레이어가 64명 미만인 경우 플레이어를 추가로 초청하여 지역마다 최소 64명의 플레이어를 확보하도록 합니다.

이러한 득점자들 외에도 새로 생긴 HCT 챌린저 시스템을 통해 8명의 플레이어가 추가로 합류합니다.

플레이오프는 여러 토너먼트 지역에서 동시에 개최됩니다. 대회에 참가하려면 참가자 모두 직접 대회장에 출석하여 정부에서 발행하였으며 사진이 붙은 공식 신분증을 제시해 자신이 참가할 계정의 적격 소유자임을 입증해야 합니다.

시즌 플레이오프	2017			2018		
	순위	상금	선수 인원	총상금	상금	선수 인원
1 위	\$ -	1	\$0		1	\$0
2 위	\$ -	1	\$0		1	\$0
3 위	\$ -	1	\$0		1	\$0
4 위	\$ -	1	\$0		1	\$0
5 위	\$ 5,000	1	\$5,000	\$ 6,000	1	\$6,000
6 위	\$ 5,000	1	\$5,000	\$ 5,500	1	\$5,500
7 위	\$ 5,000	1	\$5,000	\$ 5,000	1	\$5,000
8 위	\$ 5,000	1	\$5,000	\$ 4,500	1	\$4,500
9 위	\$ 100	1	\$100	\$ 4,250	1	\$4,250
10 위	\$ 100	1	\$100	\$ 4,000	1	\$4,000
11 위	\$ 100	1	\$100	\$ 3,750	1	\$3,750
12 위	\$ 100	1	\$100	\$ 3,500	1	\$3,500
13 위	\$ 100	1	\$100	\$ 3,250	1	\$3,250
14 위	\$ 100	1	\$100	\$ 3,000	1	\$3,000
15 위	\$ 100	1	\$100	\$ 2,750	1	\$2,750

16 위	\$ 100	1	\$100	\$ 2,500	1	\$2,500	
17~24 위	\$ 100	8	\$800	\$ 1,500	8	\$12,000	
25~32 위	\$ 100	8	\$800	\$ 1,250	8	\$10,000	
33 위 이하	\$ 100	40	\$4,000	\$ 1,000	40	\$40,000	
<i>지역 및 시즌당</i>			\$26,400	<i>지역 및 시즌당</i>			\$110,000

HCT 챌린저

다음과 같은 유형의 토너먼트로 구성됩니다.

- 챌린저 컵 - HCT 2016 년과 2017 년 시즌의 온라인 컵과 마찬가지로, 점수 획득 방식이 아닌 다른 창구를 통해 HCT 시스템에 진입할 방법을 찾는 플레이어들을 중심으로 합니다.
- 선술집 난투 예선전 -> 선술집 난투 예선전(변경 없음)

이 두 가지 유형의 토너먼트에서 우승하면 다음과 같은 대회에 초청됩니다.

- 지역별 챌린저 파이널 - 각 지역의 챌린저 컵과 선술집 난투 예선전을 통과한 시즌별 선수들 전원으로 구성됩니다.

지역별 챌린저 파이널에서는 이 행사를 상위 8 위까지 성적으로 통과한 선수들에게 각자의 소속 지역 시즌 플레이오프 진출권을 부여합니다.

이것은 지난 세 시즌에서 한 번도 플레이오프에 진출한 적 **없**는 선수들에게만 주어지는 기회입니다.

챌린저 컵과 지역별 챌린저 파이널은 온라인으로 치러집니다. 선술집 난투 예선전은 각 시즌 전체에 걸쳐 예선전 개최를 승인받은 다양한 와글와글 하스스톤에서 개최됩니다.

챔피언십과 팀

시즌 챔피언십

각 지역 상위 4 위권에 오른 플레이어 16 명으로 구성된 대진표(시즌 지역별 플레이오프에서 결정된 인원 + 중국 지역 토너먼트 시리즈를 통과한 인원)로 시즌 챔피언십에서 승부를 다투게 됩니다. 우승자에게는 총 250,000 달러의 상금과 하스스톤 월드 챔피언십 출전권이 주어집니다. 2018-2019 HCT 시즌에는 시즌 챔피언십이 3 번 열립니다. 각 시즌 챔피언십에 참가하는 선수 16 명 전원에게는 대회장까지 교통비가 지급됩니다.

시즌 챔피언십	2018 년		
	상금	선수 인원	총상금
1 위	\$ 50,000	1	\$50,000
2 위	\$ 40,000	1	\$40,000
3~4 위	\$ 25,000	2	\$50,000
5~8 위	\$ 12,500	4	\$50,000
9~16 위	\$ 7,500	8	\$60,000
		시즌당	\$250,000

HCT 팀 순위 결정전

HCT 팀 순위 결정전에서는 상위권 팀에 상금을 수여합니다. 조직에서 공식 팀을 대표할 선수 3 명을 선발할 수 있습니다. 한 번 선택하면 4 개월간 지속되는 한 시즌에는 이대로 고정됩니다. 선수 명단의 최신 업데이트본은 다음 시즌이 시작되기 2 주 전에 제출해야 합니다.

HCT 팀 순위 결정전에 참가하려면 블리자드에서 승인을 받아야 합니다. 승인을 받은 팀에는 소속 선수가 대회에 출전하면 HCT 토너먼트 시리즈 방송 화면에 해당 팀 로고를 띄워드립니다.

각 시즌이 끝날 때 상위 8 위까지의 여덟 팀에는 해당 팀의 세 선수가 그 시즌에 얻은 점수를 모두 합한 총점을 기반으로 상금을 수여합니다. HCT 팀 순위 결정전은 2018 년 시즌 2 부터 시작됩니다.

팀 순위 결정전	2018 년(시즌 2 와 3 만 해당)		
순위	상금	선수 인원	총상금
1	\$ 7,500	3	\$22,500
2	\$ 4,500	3	\$13,500
3	\$ 3,000	3	\$9,000
4	\$ 2,500	3	\$7,500
5	\$ 2,000	3	\$6,000
6	\$ 1,750	3	\$5,250
7	\$ 1,500	3	\$4,500
8	\$ 1,250	3	\$3,750
9	\$ 1,000	3	\$3,000
10	\$ 750	3	\$2,250
시즌당			\$77,250

월드와 마스터스

월드 챔피언십



매년 봄마다 전 세계 최고의 하스스톤 실력자 16 명이 HCT 월드 챔피언십에서 총 1 백만 달러의 상금을 놓고 승부를 겨루게 됩니다. 월드 챔피언십 출전권을 얻으려면 3 번의 시즌 챔피언십 대회에서 4 위권 안에 들어야 합니다.

지역별 점수 최상위자

기존 HCT 라스트 콜 예선 참가 선수는(한 해 3 번의 HCT 시즌에서 얻은 총점을 기준으로 선발) 이제 **지역별 점수 최상위자**로 명칭이 변경되었습니다. 지역별 점수 최상위자는 이전과 다름없이 HCT 월드 챔피언십에 초대되며, 각 지역 상위 선수들에게 각각 상금이 주어집니다.

지역별 점수 최상위자 최종 순위	상금
1 위	\$8,000
2 위	\$6,000
3 위	\$4,000
4 위	\$2,000

하스스톤 마스터스

각 등급별 목표 점수	하스스톤 마스터 등급별 혜택
200 점 이상	3성 마스터 <ul style="list-style-type: none"> 시즌 별 플레이오프 초대 시즌당 최대 3회 미화 2,500달러 상당의 대회 출전 보너스 상금이 있는 월 단위 온라인 토너먼트 초대 연말 기념 상품
175 점 이상	2성 마스터 <ul style="list-style-type: none"> 시즌당 최대 1회 미화 1,000달러 상당의 대회 출전 보너스 상금이 있는 월 단위 온라인 토너먼트 초대 연말 기념 상품
150 점 이상	1성 마스터 <ul style="list-style-type: none"> 상금이 있는 월 단위 온라인 토너먼트 초대 연말 기념 상품

3 성 마스터 하스스톤 대회 점수 200 점	<ul style="list-style-type: none"> - 플레이오프 초청장 - 시즌당 최대 3 회의 투어 스태프 이벤트에 출전 보너스 2500 달러 지급 - 블리자드 온라인 토너먼트 초청장(상금 수여) - 연말 기념 수액 증정
2 성 마스터 하스스톤 대회 점수 175 점	<ul style="list-style-type: none"> - 시즌당 이벤트 1 회씩 출전 보너스 1000 달러 지급 - 블리자드 온라인 토너먼트 초청장(상금 수여) - 연말 기념 수액 증정
1 성 마스터 하스스톤 대회 점수 150 점	<ul style="list-style-type: none"> - 블리자드 온라인 토너먼트 초청장(상금 수여) - 연말 기념 수액 증정

하스스톤 마스터 시스템은 꾸준한 성적을 낸 상위권 선수들의 공로를 인정하는 제도입니다. 총 3 가지 등급으로 구성되어 있어 등급별로 자격에 부합하는 선수들에게 주어지는 보상이 점점 늘어납니다. 1 성, 2 성 및 3 성 마스터 등급에 각각 토너먼트 출전 보너스, HCT 플레이오프 초청장과 블리자드에서 운영하며 부상으로 상금을 수여하는 온라인 토너먼트 출전권, 그리고 특별한 기념상품 등이 보상으로 마련되어 있습니다.

플레이어 등급은 가장 최근 3 번의 HCT 시즌을 통틀어 획득한 총점으로 결정됩니다. 승급하거나 현재 등급을 유지하려면 반드시 목표 점수를 달성해야 합니다. 등급은 각 HCT 시즌 마지막 날 다시 계산하므로, 한번 결정된 등급 혜택은 4 개월 동안 지속됩니다.

대회 규정과 자주 하는 질문

하스스톤 챔피언십 투어는 활발한 액션이 가득한 현장을 약속하며, 선수들에게 결투의 현장에서 서서 자신만의 이야기를 펼쳐낼 기회를 제공합니다. 등급전의 사다리를 올라 온라인과 오프라인 토너먼트에서 결투를 벌여 승점을 쌓고 하스스톤 월드 챔피언십 출전권을 확보하세요!

대회 규정

하스스톤 챔피언십 투어 대회 규정 2018/2019 년 버전을 보시려면 2018 년 1 월부터 [여기](#)를 확인하십시오.

자주 하는 질문

원하는 답변을 찾을 수 없나요? HearthstoneAdmin@blizzard.com 으로 이메일을 보내주시면 가능한 한 빠른 시일 내에 답장을 드리겠습니다.

챌린저 컵과 선수집 난투 예선전 신청서 제출 기한은 언제까지인가요?

이벤트를 개최하려면 개최일보다 적어도 10 일 전에 신청서를 제출해야 합니다.

챌린저 컵을 주최하려면 만족해야 하는 요구 사항은 무엇인가요?

각종 이벤트는 모두 다음과 같은 기준에 부합해야 챌린저 컵으로 인정받고 시즌 지역별 챌린저 파이널에 출전할 초청장을 받을 수 있습니다.

이 간략한 요약문으로 [HCT 2018 대회 규정 전문](#)을 대체할 수는 없습니다.

- 참가자 인원수: 적어도 한 경기에 32 명은 참가해야 해당 이벤트 참가자에게 대회 점수를 부여할 수 있습니다. 챌린저 컵 1 회에 참가하여 경쟁할 수 있는 최대 참가 인원은 128 명입니다.
- 플레이어 자격 조건: HCT 챌린저 컵은 자격 조건을 만족하는 플레이어라면 누구든 자유자재로 참가할 수 있어야 합니다. 지난해 HCT 플레이오프와 하스스톤 마스터스 대회에 출전한 적이 있는 플레이어는 HCT 챌린저 컵에 출전할 자격이 없습니다. 주최자 본인은 자신이 주최하는 토너먼트에 참가하면 안 됩니다.

경기 방식: 모든 경기는 정복전 형식으로, 밴 1 개를 적용하며 3 전 2 선승제로 치릅니다. 다시 말해 플레이어는 여러 가지 고유한 직업으로 구성된 덱을 세(3) 개씩 만들면 됩니다.

- 토너먼트 형식: 챌린저 컵은 더블 엘리미네이션 형식을 취하거나 스위스 페어링(Swiss pairing) 방식으로 싱글 엘리미네이션 플레이오프로 치러도 됩니다. 이외 다른 방식은 용인하지 않습니다.
- 이벤트 후원: 이벤트에서 포르노그래피, 주류, 담배, 화기, 도박 사이트 등을 포함한 기업체나 블리자드 사업에 해가 되는 모든 기업체(예: 해킹, 현금 거래, 계정 매매, 키 판매 등)를 광고, 대표하거나 이들의 로고를 표시 또는 이들의 이름을 언급해서는 안 됩니다. 여기에는 각종 알림 방송, 판촉 자료 및 방송 콘텐츠 등이 모두 포함됩니다.
- 필수 토너먼트 플랫폼: 챌린저 컵을 주최하려면 반드시 공인된 토너먼트 플랫폼을 이용해야 합니다.
- 토너먼트 전문 주최 측: 모든 플레이어들에게 공정하고 바람직한 경험을 약속하기 위하여 챌린저 컵은 이전에 대규모 이벤트를 주최한 경험이 검증된 토너먼트 전문 주최 측에서만 개최할 수 있습니다.

챌린저 컵에서 1 위를 해야만 챌린저 파이널 초청장을 받을 수 있나요?

챌린저 컵에서 1 위를 하면 예외 없이 해당 지역의 시즌 챌린저 파이널 초청장을 드립니다. 다만 다른 순위의 플레이어에게도 초청장을 제공할 수 있습니다.

시즌이 시작되기 전에 하스스톤 e 스포츠 팀에서 챌린저 컵 참가자 중 몇 등까지 초청장을 받을 수 있는지 발표할 예정입니다. 예를 들어 시즌 1 에서 챌린저 컵 1 위와 2 위 선수가 나왔다면 챌린저 파이널 초청장은 선수 일인당 한 장씩 두 장 제공됩니다.

선술집 난투 예선전을 주최하려면 만족해야 하는 요구 사항은 무엇인가요?

- 참가자 인원수: 적어도 한 경기에 16 명은 참가해야 해당 선술집 난투 예선전 우승자가 다음 단계로 진출할 수 있습니다.
- 플레이어 자격 조건: 선술집 난투 예선전은 누구든 자격 조건을 만족하는 플레이어라면 누구든 자유자재로 참가할 수 있어야 합니다. 지난해 HCT 플레이오프와 하스스톤 마스터스 대회에 출전한 적이 있는 플레이어는 선술집 난투 예선전에 출전할 자격이 없습니다. 여관주인 본인은 자신이 주최하는 토너먼트에 참가하면 안 됩니다.
- 경기 방식: 모든 경기는 정복전 형식으로, 밴 1 개를 적용하며 3 전 2 선승제로 치릅니다. 다시 말해 플레이어는 여러 가지 고유한 직업으로 구성된 덱을 세(3) 개씩 만들면 됩니다.
- 토너먼트 형식: 챌린저 컵은 더블 엘리미네이션 형식을 취하거나 스위스 페어링(Swiss pairing) 방식으로 싱글 엘리미네이션 플레이오프로 치러도 됩니다. 이외 다른 방식은 용인하지 않습니다.
- 이벤트 후원: 이벤트에서 포르노그래피, 주류, 담배, 화기, 도박 사이트 등을 포함한 기업체나 블리자드 사업에 해가 되는 모든 기업체(예: 해킹, 현금 거래, 계정 매매, 키 판매 등)를 광고, 대표하거나 이들의 로고를 표시 또는 이들의 이름을 언급해서는 안 됩니다. 여기에는 각종 알림 방송, 판촉 자료 및 방송 콘텐츠 등이 모두 포함됩니다.
- 필수 토너먼트 플랫폼: 선술집 난투 예선전을 주최하려면 반드시 공인된 토너먼트 플랫폼을 이용해야 합니다.
- 선술집 짓기: 이전에 [선술집을 지어 놓은](http://www.firesidegatherings.com) 여관주인만 선술집 난투 예선전을 주최하기로 신청할 수 있습니다(www.firesidegatherings.com 의 개요 참고).

등급전에서 BattleTag 를 두 개 사용해 경쟁해도 되나요?

대회에서는 항상 Battle.net EULA 약관을 따라야 합니다. 한 사람에게 자격 조건에 부합하는 BattleTag 가 두 개 있는 경우, 각 BattleTag 에 따로 대회 점수가 쌓입니다. 제한된 토너먼트나 컵 대회에서 획득한 점수는 그 대회에서 사용한 BattleTag 에 수여합니다. 시즌 플레이오프

자격 조건을 확인할 시점이 되면, 플레이어 한 사람이 자격 조건에 부합하는 BattleTag 를 하나만 사용하여 경쟁해야 하므로 그 BattleTag 로 적립한 점수만 사용됩니다.

참가 자격 조건에 부합하는 국가는 어디인가요?

2018 년 1 월을 기준으로 참가 자격이 있는 국가 전체 목록은 [공식 규정](#)을 참조하세요.

중국은 어떻게 되나요?

중국 하스스톤 e 스포츠에 관한 자세한 내용은 [하스스톤 중국 공식 웹사이트](#)를 참조하시기 바랍니다.

저는 대회 참가국의 시민이면서 다른 참가국의 유효 취업 비자도 있습니다. 어느 나라에서 참가해야 하나요?

여러분이 출전할 챔피언십 시즌은 블리자드 계정의 국가에 따라 달라집니다. 원하는 대회 참가국의 계정이 아니라면 대회 참가 전에 거주 국가의 블리자드 계정으로 변경해야 합니다.

블리자드 계정을 만든 후 다른 나라로 이사했습니다. 어떻게 변경하니까?

[고객 지원팀](#)에 문의하여 블리자드 계정 자격증명 업데이트 절차를 시작하세요.

다른 지역의 등급전에 출전해도 되나요? 예, 등급전은 어느 지역에서 출전해도 관계없이 BattleTag 에 대회 점수가 부여됩니다.

여러 서버에서 전설 단계에 도달하면 어떻게 하나요?

시즌마다 순위로 오른 모든 지역에서 최고의 순위를 기준으로 대회 점수를 부여합니다. 같은 시즌 내에 두 곳 이상의 지역에서 점수를 딸 수는 없습니다.

저는 호주 사람이고 컬렉션은 미주 것을 사용하지만, 대회는 아시아 태평양 챔피언십에 출전할 예정입니다. 컬렉션이 다른데 한국 선수들과 어떻게 경쟁하나요?

오프라인 현장 챔피언십 이벤트에서는 참가자 전원에게 고른 경쟁의 장을 보장하기 위하여 해당 토너먼트에서 그 시점에 이용 가능한 모든 카드를 포함한 계정을 제공합니다.